**Тема:** «Виртуальный питомец. Тамагочи»

**Не функциональные требования** (сюда же можете написать специфичные библиотеки если требуется которые будете использовать):

* Java 11
* Реализация работы с файлами

**Функциональные требования:**

* Выбор питомца
* Кормление питомца (повышение шкалы уровня еды до максимума)
* Игра с питомцем (повышение шкалы уровня игры до максимума)
* Отправление питомца спать (повышение шкалы уровня сна до максимума)
* Мытье питомца (повышение шкалы уровня чистоты до максимума)
* При упадке шкалы одной из характеристик более чем на половину, смена изображения питомца с веселого на грустного
* Конец игры при достижении шкалы одной из характеристик минимума
* Возможность сохранения текущего прогресса для дальнейшего просчета уровней шкал характеристик питомца за прошедшее с момента сохранения время.
* Возможность перезапуска игры (новая игра)
* Возможность перехода из окна главного меню в игру и обратно

**Репозиторий с проектом:** https://github.com/maxusmax2/-Tamagotchi\_Java\_Vlsu

**Этапы разработки системы**

1. (4.02) Выбор темы, определение функциональных требований
2. (18.02) Описаны требования, написан план разработки, настроены инструменты для разработки, выполнена инициализация проекта (созданы необходимые пакеты)
3. (4.03) Разработка макета будущего приложения
4. (18.03) Реализация интерфейса приложения
5. (1.04) Реализация функциональности: выбора питомца (старт игры), перезапуск игры.
6. (15.04) Реализация функциональности: кормление питомца, игра с питомцем, отправление питомца спать, мытье питомца. Переход между окнами приложения
7. (29.04) Реализация функциональности: смена изображения питомца, конец игры.
8. (13.05) Реализация функциональности: сохранения текущего прогресса для дальнейшего просчета уровней шкал характеристик питомца за прошедшее с момента сохранения время. Реализация работы с файлами.
9. (27.05) Демо проекта